

PP("Komp")

Pertandingan
Pengaturcaraan Komputer

Pengenalan:	Kategori:
PPKomp (Pertandingan Pengaturcaraan Komputer) adalah pertandingan tahunan pengaturcaraan komputer untuk pelajar sekolah rendah/menengah dan pelajar kolej/universiti di Malaysia. Pertandingan ini merupakan anjuran bersama Fatihah Education Consultants dan Kulliyyah of ICT, International Islamic University Malaysia. Ianya adalah pertandingan penyelesaian masalah secara individu dengan menggunakan bahasa pengaturcaraan.	Terdapat 6 kategori pertandingan. 1. Bongsu: 12 tahun dan ke bawah (murid sekolah rendah). 2. Kecil: 13-15 tahun (tingkatan 1-3). 3. Muda: 16-17 tahun (tingkatan 4-5, atau setara). 4. Tengah: Pra-universiti (tingkatan 6, matrikulasi, A-level, diploma, atau setara). 5. Sulung: Universiti (pelajar ijazah sarjana muda dan ke atas). 6. Guru: Kategori khas untuk pendidik yang berminat untuk bertanding. Terbuka kepada semua cikgu, pensyarah, tutor, jurulatih dsb.
Objektif:	Prosedur Pertandingan:
Latihan Matlamat utama PPKomp adalah untuk melatih dan mendidik pelajar dalam pengaturcaraan.	1. Pendaftaran kumpulan boleh dibuat oleh pengurus kumpulan masing-masing. 2. Setiap peserta mesti ada akaun HackerRank. Boleh gunakan akaun HackerRank lama atau boleh daftar yang baru. 3. Download dan lengkapkan borang pendaftaran di www.ppkomp.com.my/pendaftaran 4. Buat bayaran. 5. Hantar borang lengkap dan bukti pembayaran sama ada melalui Telegram @khairunizam79 atau email kepada info@ppkomp.com.my. 6. Pengurus kumpulan akan dimasukkan dalam satu group Telegram yang dibangunkan oleh penganjur untuk berurusan semasa pertandingan. 7. Link latihan akan diemail kepada setiap peserta mengikut senarai email pada borang pendaftaran. 8. Link soalan pertandingan akan diemail kepada setiap peserta sehari sebelum hari pertandingan. 9. Pengurus kumpulan menjalankan pertandingan di tempat masing-masing. 10. Pengurus kumpulan bertanggungjawab menguatkuasakan peraturan pertandingan kepada setiap peserta kumpulan. 11. Keputusan pertandingan akan diumumkan 14 hari selepas pertandingan tamat. 12. E-Sijil akan dikeluarkan 7 hari selepas keputusan pertandingan diumumkan. 13. Sijil fizikal dan hadiah akan diposkan mengikut nama dan alamat pengurus pertandingan seperti pada borang pendaftaran 2 bulan selepas keputusan diumumkan.
Menarik Minat PPKomp juga bertujuan untuk menarik minat pelajar secara mendalam terhadap subjek pengaturcaraan (yang selalu disalah anggap sebagai subjek sukar oleh kebanyakan pelajar).	
Pengalaman Bertanding Semua pelajar di Malaysia mempunyai peluang yang sama untuk mendapat pengalaman menyertai pertandingan kerana PPKomp terbuka untuk SEMUA pelajar.	
Aplikasi Pertandingan ini membolehkan pelajar mengaplikasi pengetahuan dalam pengaturcaraan dan teknik-teknik pemikiran komputasional yang dipelajari di sekolah/kolej.	
Penyelesaian Masalah Menggunakan matematik dan pengaturcaraan sebagai alat, pelajar didedahkan dengan masalah yang dapat mengasah kemahiran berfikir secara logik, kritis dan kreatif.	
Pengayaan PPKomp mempopularkan akitivi pengayaan sains komputer di kalangan pelajar dan guru/pensyarah di Malaysia.	

Mod Bahasa:	Format Pertandingan:
Set soalan dibuat dalam 2 mod bahasa iaitu Bahasa Melayu dan English .	Terdapat 3 set soalan iaitu set A, B, dan C. Set A adalah lebih mudah berbanding set C. Terdapat 6 masalah diberikan dalam setiap set semasa pertandingan. Setiap masalah mungkin mempunyai markah yang berbeza.
Bahasa Pengaturcaraan:	Masa yang diperuntukkan adalah 2 jam. Peserta hanya perlu menjawab SATU set soalan sahaja. Jika terdapat lebih dari seorang peserta yang mendapat penyelesaian betul, peserta yang menghantar penyelesaian paling awal dikira sebagai pemenang.
Peserta boleh memilih sama ada ingin menggunakan bahasa Python, Java, JavaScript, PHP, C, C++, C#, VB.Net, atau Ruby.	Peserta dibenarkan membawa pen, kalkulator, dan kertas A4 untuk pengiraan, merangka, atau melukis algoritma. Buku teks, buku rujukan, dan nota-nota dalam bentuk hardcopy atau softcopy (yang disimpan di dalam komputer sendiri sebelum pertandingan) DIBENARKAN untuk digunakan sepanjang pertandingan.
Yuran Pendaftaran:	Rujukan Internet:
RM20.00 untuk setiap orang peserta. Pembayaran boleh dibuat melalui <i>bank-in</i> atau pemindahan <i>online</i> kepada: Nama Akaun: Fatihah Education Consultants Bank: CIMB Bank Berhad No Akaun: 8602415682	Rujukan/tutorial di internet dan carian google adalah: 1. dibenarkan untuk peserta kategori Bongsu, Kecil, Muda, dan Tengah. 2. TIDAK dibenarkan untuk peserta kategori Sulung (pelajar peringkat undergraduate atau postgraduate, mempertimbangkan pengalaman dan pendedahan pelajar universiti yang luas).
Anugerah & Sijil:	Integriti Peserta & Pengurus Kumpulan:
- 10% peserta teratas akan menerima pingat emas, perak, dan gangsa beserta sijil pencapaian. - 20% peserta berikutnya atau 100 peserta teratas akan menerima Sijil Sanjungan Kehormat. - 70% peserta berikutnya akan menerima Sijil Penyertaan. 3 kumpulan terbaik bagi setiap kategori akan menerima hadiah <i>plaque</i>. E-sijil akan dikeluarkan kepada semua peserta dan pengurus kumpulan. Sijil fizikal dan hadiah akan dipos kepada pengurus kumpulan mengikut alamat pada borang pendaftaran.	SEMUA peserta dan juga pengurus kumpulan tidak dibenarkan untuk membincangkan soalan atau berkongsi penyelesaian dengan peserta lain atau pihak luar di mana-mana platform komunikasi semasa pertandingan sedang berlangsung.
	Bagaimana Nak Buat Latihan?
	Set latihan asas dan soalan PPKomp tahun-tahun sebelumnya ada di www.ppkomp.com.my/latihan .

Tarikh tutup pendaftaran : 09/07/2022 (Sabtu)
 Tarikh pertandingan : 13/08/2022 (Sabtu)
 Masa pertandingan : 09:00 – 11:00 pagi (GMT +8)
 Yuran : RM20 untuk seorang peserta

Maklumat lanjut sila hubungi:

Sekretariat PPKomp

No. 10-B, Lorong Wajo,
Parit Keroma,
82100 Ayer Baloi, Pontian, Johor.



+6017-354.88.80
www.ppkomp.com.my
info@ppkomp.com.my
 PPKomp